

## Mòdul 2: Informàtica inicial



### Tema: Sistema operatiu

#### Unitat 1.2: Finestres (III)



#### Exercicis

Una cop realitzades les pràctiques de la unitat, pots continuar amb els exercicis següents...

- Exercici 1: Els botons de control
- Exercici 2: Reconèixer i utilitzar la Barra de menús
- Exercici 3: La finestra del WordPad
- Exercici 4: Modificar la mida d'una finestra
- Exercici 5: Visualitzar les barres d'eines

#### Exercici 1: La barra de títol. Els botons de control

- Obre el joc **Cel·la lliure**.
- Indica quina és la **Barra de títol**. Com es diu la finestra?
- **Maximitza** i **restaura** la finestra.
- **Minimitza** la finestra, torna a expandir-la des de la **barra de tasques**.
- **Tanca** la finestra.

#### Exercici 2: Reconèixer i utilitzar la Barra de menús

- Obre de nou el joc **Cel·la lliure**
- Busca la **Barra de menús**.
- Anota el nom dels menús que hi ha.
- Fes clic a cada menú i llegeix les opcions de cadascun.
- Comença una partida des del menú **Partida (Partida | Una altra partida)**.
- Juga una miqueta.
- Torna a començar (**Partida| Reinicia la partida**).
- Tanca la finestra des de el menú **Partida**.

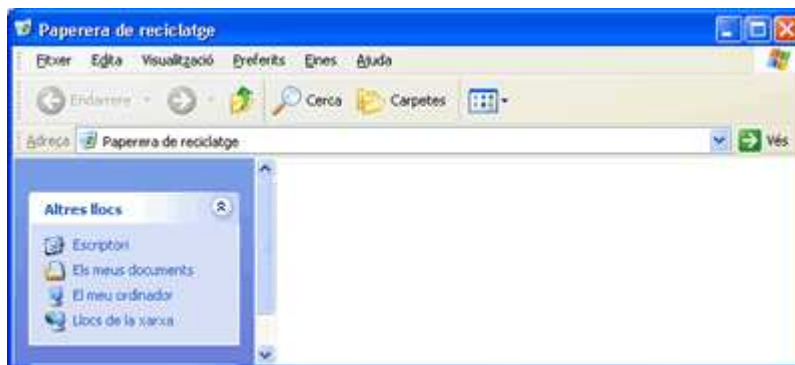
#### Exercici 3: La finestra del WordPad

- Obre el programa **WordPad**.
- Busca la **Barra de menús**.
- Anota el nom dels menús que hi ha.
- Quines són les opcions del menú **Inserció**.
- Es pot sortir des del menú **Fitxer**?

- Busca les **Barres d'eines** (potser n'hi hagi dues).
- Com se sap per a què serveix cada botó?
- Quin és el botó per imprimir?
- De quines dues maneres es pot tancar la finestra?
- Tanca el programa.

#### Exercici 4: Modificar la mida d'una finestra

- Obre la **Paperera**
- Modifica la mides de la finestra fins que tingui, si fa no fa, aquest aspecte:



- Mou la finestra fins a dalt de tot de la pantalla.
- Posa-la després al bell mig de la pantalla.
- **Maximitza** i després **restaura** la finestra.
- Tanca la **Paperera**.

#### Exercici 5: Visualitzar les barres d'eines

- Obre el **Paint**.
- Obre el menú **Visualització**.
- Indica quines opcions estàn activades.
- Amaga el **Quadre d'eines**.
- Torna a visualitzar el **Quadre d'eines**.
- Repeteix l'exercici amb el **Quadre de colors**.
- Tanca el **Paint**.

↔ I ara, què vols fer?

