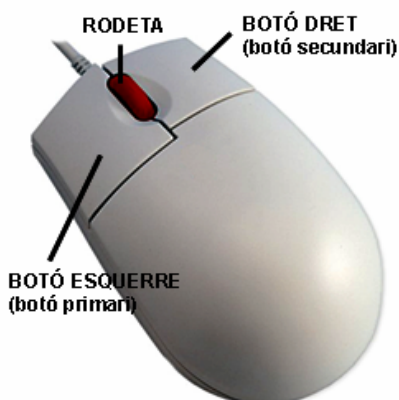


El ratolí

El **ratolí** (o Mouse) és el **perifèric** de l'ordinador que s'utilitza més. És el dispositiu que ens permet interactuar amb els objectes que veiem per la pantalla, donar ordres a l'ordinador o controlar altres dispositius.

 El seu funcionament consisteix a bellugar un punter, generalment en forma de fletxes, que permet moure'ns per una pantalla i visualitzar la seva posició concreta. El punter és com el nostre dit virtual.

El ratolí sol tenir dos o tres **botons de pulsació** que permeten realitzar diferents accions en funció del botó que es polsa (esquerre, central, dret) i de l'àrea o zona en la qual es troba el punter. Actualment, la majoria de ratolins tenen una roda central que substitueix el botó central i ens ofereix més comoditat en algunes aplicacions



- Recolzeu el canell sobre l'estoreta del ratolí o sobre la taula. Procureu que el palmell de la mà descansi sobre el ratolí
- També és recomanable que la part inferior de l'avantbraç descansi sobre la taula
- Subjecteu lateralment el ratolí amb el dit gros i els altres dos oposats
- L'índex i el dit del mig han de descansar lleugerament sobre els botons esquerre i dret, respectivament

- Desplaceu el ratolí per l'estoreta, cap endavant i cap endarrere i cap a la dreta i cap a l'esquerra. D'aquesta manera el punter es mou per la pantalla en sentit vertical i horitzontal, respectivament.
- No gireu el ratolí ni el canell de la mà.
- Si us fa falta espai per moure el ratolí, podeu aixecar-lo de l'estoreta i col·locar-lo allà on us convingui.
- Si el **moviment del ratolí**, es lent, el desplaçament del ratolí per l'estoreta i per la pantalla coincidiran. Contràriament, si el moviment del ratolí per l'estoreta és ràpid, el seu desplaçament per la pantalla s'accelerarà i serà més gran.
- Prémer el botó esquerre del ratolí és l'acció que fem més habitualment. D'això en diem **fer un clic o clicar**.
- Per clicar premeu lleugerament el botó esquerre del ratolí amb el dit índex i tot seguit deixeu-lo anar.
- S'ha de tenir molta cura de no moure el ratolí mentre feu la pulsació

Tipus de punters

El punter és el rastre del ratolí que es veu en la pantalla de l'ordinador i que obeeix els seus moviments.

El punter del ratolí ajuda els usuaris a guiar-se per la pantalla sabent en cada moment on es troben. En general, el punter té forma de fletxes, però pot tenir altres formes d'acord amb el tipus de treball que es faci amb l'ordinador o el programa que s'utilitzi.

Els tipus de punter que podem trobar més sovint són aquests:

	És el punter habitual de l'escriptori de Windows
	És el punter que ens indica que podem introduir text amb el teclat
	Aquest punter ens indica que estem passant per un enllaç o vincle. El seu ús generalitzat es troba en la navegació per pàgines web.
	Ens indica que el sistema està treballant
	Ens indica que el sistema està realitzant una operació interna i que hem d'esperar
	Ens facilita informació o ajuda de l'element que seleccionem