

Exercici 1. Veure la finestra activa

- Suposa que estàs jugant al **Solitari**. De sobte “desapareix la finestra” però a la **Barra de tasques** hi veus això:



- Què faràs per tornar a veure la finestra de joc?

Exercici 2. Visualitzar l'Escriptori

- Si ara estàs treballant a la finestra del curs, què pots fer per visualitzar l'**Escriptori**?
- Mostra ara com es fa: Vés a l'**Escriptori** i torna altra vegada a la finestra del curs.

Exercici 3. Obrir una icona

- Obre els **documents** (carpeta de les biblioteques) de totes les maneres que has après fins ara.
- Després tanca la finestra.

Exercici 4. Organitzar les icones de l'escriptori

- Situa totes les **icones** de l'**Escriptori** alineades a l'esquerra

Exercici 5. Obrir un programa

- Obre el **Bloc de notes** des de el menú **Inici** .
- Quina d'aquestes dues rutes representa els passos per obrir-la?

Inici/ Tots els programes/ Accessoris/ Bloc de notes

Inici/ Tots els programes/ Bloc de notes