

Mòdul 2: Informàtica inicial



Tema: Tractament de textos

Unitat 2.3: Vocabulari informàtic (II)

Pràctiques

Per treballar els continguts de la unitat et proposem que facis les pràctiques següents...

- Pràctica 1: Elaborar un vocabulari bàsic
- Pràctica 2: Arxiu per ampliar i modificar
- Pràctica 3: Títol
- Pràctica 4: Modificar el format del text
- Pràctica 5: Retallar - Enganxar
- Pràctica 6: Inserir una imatge


Pràctica 1: Elaborar un vocabulari bàsic

1. Obriu un document nou i elaboreu un vocabulari bàsic amb algunes paraules relacionades amb la informàtica, com ara: teclat, ratolí, monitor, disquet, escriptori.



teclat:
ratolí:
monitor
disquet:
escriptori:

2. Deseu el fitxer a la vostra carpeta utilitzant-hi **Fitxer | Anomena i desa** amb el nom **203 Vocabulari informàtica**.

3. Tanqueu el programa amb l'opció  **Tanca**.

Pràctica 2: Arxiu per ampliar i modificar

1. Obriu el fitxer **203 Vocabulari informàtica.odt** que teniu a la vostra carpeta. Aquest vocabulari serà en un arxiu que podrà ser ampliat i modificat al llarg del curs, a mesura que s'hi vagin incorporant noves paraules o bé aclarint el significat de les anteriors. Així, afegeix-hi ara: programa, arxiu, menú, icona, cursor...

teclat:
ratolí:
monitor
disquet:
escriptori:
programa:
arxiu:
menú:
icona:
cursor:

2. Deseu el fitxer a la vostra carpeta utilitzant-hi **Fitxer | Anomena i desa** amb el nom **203 Vocabulari informàtica 2**.

3. Tanqueu el programa amb l'opció **⌘ Tanca**.

Pràctica 3: Títol

1. Obriu el fitxer **203 Vocabulari informàtica 2.odt** que teniu a la vostra carpeta. Ara, al document, li afegireu un títol "Vocabulari informàtica". A continuació, modifiqueu la paraula teclat (de minúscules a majúscules) i escriviu la definició de cada paraula en cursiva (mireu al diccionari per trobar les definicions)... d'una manera semblant a l'exemple:

TECLAT: *Dispositiu de l'ordinador en el qual hi ha tecles amb lletres, nombres i altres signes, que ens permet escriure, introduir dades i realitzar altres funcions.*

2. Després de cada definició, feu un salt de línia amb la tecla Intro.

VOCABULARI INFORMÀTICA

TECLAT: *Dispositiu de l'ordinador en el qual hi ha tecles amb lletres, nombres i altres signes, que ens permeten escriure, introduir dades i realitzar altres funcions*

RATOLÍ:

3. Deseu el fitxer a la vostra carpeta utilitzant-hi **Fitxer | Anomena i desa** amb el nom **203 Vocabulari informàtica 3**.

4. Tanqueu el programa amb l'opció **⌘ Tanca**.

Pràctica 4: Modificar el format del text

1. Obriu el fitxer **203 Vocabulari informàtica 3.odt** que teniu a la vostra carpeta. Una vegada escrites les definicions, modifiqueu el format del text, destacant-ne cada paraula definida. Canvieu el color, la mida, el tipus de lletra... d'acord amb les instruccions següents:

- Les paraules en majúscules (Times New Roman, 12, negreta) i de color Blau marí.
- Les definicions (Times New Roman, 12, cursiva) i de color Sun 1.


2. Deseu el fitxer a la vostra carpeta utilitzant-hi **Fitxer | Anomena i desa** amb el nom **203 Vocabulari informàtica 4**.

3. Tanqueu el programa amb l'opció **⌘ Tanca**.

Pràctica 5: Retallar - Enganxar

1. Obriu el fitxer **203 Vocabulari informàtica 4.odt** que teniu a la vostra carpeta. Una vegada obert, tot utilitzant les eines Retallar – Enganxar, col·loqueu per ordre alfabètic totes les paraules amb la seva definició.

2. Deseu el fitxer a la vostra carpeta amb el nom **203 Vocabulari informàtica 5**.

3. Tanqueu el programa amb l'opció  **Tanca**.

Pràctica 6: Inserir una imatge

1. Obriu el fitxer **203 Vocabulari informàtica 5.odt** que teniu a la vostra carpeta. Un cop col·locades per ordre alfabètic totes les paraules amb la seva definició, al final del document inseriu una imatge que tingui relació amb el tema. Així:

- Situeu el cursor al final del text escrit.
- Demaneu **Insereix | Imatge | Des d'un fitxer**.
- S'obrirà un quadre de diàleg que us permetrà accedir a la carpeta en la qual siguin les imatges... (aquesta, per ser de les primeres que feu, triareu una imatge que hi ha dins d'**Els meus documents**, dins de la carpeta **Les meves imatges** i dins d'**imatges de mostra** que s'anomena "**Colinas azules**").
- Assenyaleu la imatge triada i premeu el botó **Obre**.
- En el cas que el vostre ordinador no disposi d'aquesta imatge la podeu obrir aquí.

Un exemple

- Una vegada oberta situeu el cursor a sobre de la imatge, cliqueu amb el botó secundari del ratolí i en el menú contextual trieu l'opció **Anomena i desa la imatge**, i podreu desar la imatge a la carpeta que vulgueu (carpeta **Imatges** que podeu tenir dins de la vostra carpeta) amb el nom **Colinas azules**.
- Una vegada la tingueu a la vostra carpeta podeu demanar **Insereix | Imatge | Des d'un fitxer** i seguir el procés esmentat anteriorment.

2. Deseu el fitxer a la vostra carpeta utilitzant-hi **Fitxer | Anomena i desa** amb el nom **203 Vocabulari informàtica 6**.

3. Tanqueu el programa amb l'opció  **Tanca**.

 **I ara, què vols fer?**

