

### Mòdul 2: Informàtica inicial



#### Tema: Sistema operatiu

#### Unitat 1.4: Sistema operatiu (IV)

#### Activitats d'ampliació / reforç

Tot seguit trobaràs algunes activitats per treballar i reforçar alguns dels aspectes més importants de la unitat...

- **Activitat 1: Comptes d'usuari**
- **Activitat 2: Tancar sessió**
- **Activitat 3: S'ha penjat l'ordinador!**
- **Activitat 4: Formatar un disquet**
- **Activitat 5: Tallar, copiar, enganxar. El porta-retalls**

#### Activitat 1: Comptes d'usuari

En moltes ocasions un mateix ordinador és utilitzat per diversos usuaris. En aquests casos es pot fer que cadascun tingui un accés personal a l'ordinador amb carpetes privades, fins i tot amb programes exclusius per a cada un. Per això es creen els **Comptes d'usuari**.

Imaginem un ordinador d'una aula d'informàtica. L'utilitzen dos alumnes, l'Òscar i el Marcos, a més del professor. Cadascun d'ells tindrà un **nom d'usuari** i una **contrasenya** per entrar a l'ordinador, i tindrà accés a uns programes i unes dades diferents.

En engegar l'ordinador sortiria una pantalla d'entrada semblant a aquesta:



- Per poder treballar cadascun d'ells haurà de clicar o d'escriure el seu nom d'usuari i la seva contrasenya. Veiem a la imatge la casella per introduir la

contrasenya del Marcos.

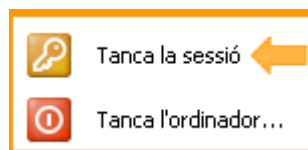
- Observa que, a sota de Professor, hi diu **Administrador**. Un usuari que té els drets d' **Administrador** té permès per fer tot tipus de tasques i canvis. També té accés a les carpetes de tots els usuaris.
- L'Òscar és un **Usuari limitat**. Pot fer servir els programes, però no pot instal·lar-ne de nous ni pot entrar a les carpetes d'altres usuaris.

## Activitat 2: Tancar sessió

L'Òscar ha acabat la classe. El Marcos arriba per començar a treballar. No cal tancar l'ordinador, però s'hi que canviar d'usuari perquè cadascun d'ells hi té un accés personal.

Aleshores l'Òscar tanca la seva sessió de treball:

- Obre el menú **Inicia** i clica **Tanca la sessió**.



- Després clica **Surt de la sessió**.
- Tot el que estava fent l'Òscar queda tancat, però l'ordinador continua engegat.



- El Marcos ha d'obrir la seva sessió d'usuari a la pantalla d'entrada per poder treballar amb l'ordinador.



## Activitat 3: S'ha penjat l'ordinador!

Molts cops l'ordinador "es penja" i els programes es bloquen.

Com que hem d'evitar tancar l'ordinador de qualsevol manera, si l'ordinador es penja el procediment que s'ha de seguir és aquest:

- Premem simultàniament la tecla *Control* i la tecla *Alt* (*Control+Alt*) i, sense deixar-les anar, premem la tecla *Supr*.

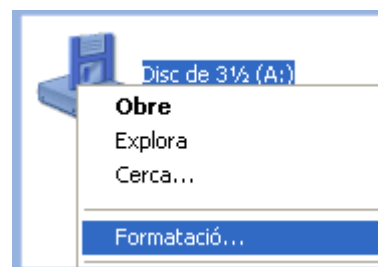
- S'obre així l'**Administrador de tasques**.
- Anem a la pestanya **Aplicacions**.
- Observa que hi ha programes amb la indicació **No respon**.
- Cliquem **Fi de la tasca** per tancar els programes blocats.



#### Activitat 4: Formatar un disquet

Formatar un disquet és deixar-lo preparat per tal que el sistema informàtic hi pugui llegir i escriure dades, per exemple per a desar-hi els nostres fitxers. Quan formatem un disquet s'esborra tot el que hi havia dins.

- Obrim **El meu ordinador**.
- Fem clic amb el botó dret del ratolí a la icona de la unitat A.
- Al menú emergent triem **Formatació**.



- Marquem **Formatació ràpida**.
- Cliquem **Comença**.
- Cliquem **D'acord** al missatge que ens avisa que s'esborrarà tot el que hi ha a dins.
- Quan s'acabi el procés, cliquem **D'acord** al missatge de formatació completada.
- Per fi, tanquem la finestra de formatació.

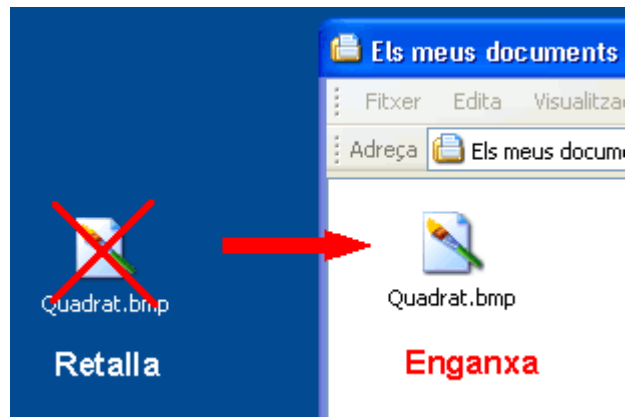


#### Activitat 5: Tallar, copiar, enganxar. El porta-retalls

- Obre el **Paint**.
- Dibuixa un quadrat.
- Desa'l a l'**Escriptori** amb el nom Quadrat.
- Tanca el **Paint**.

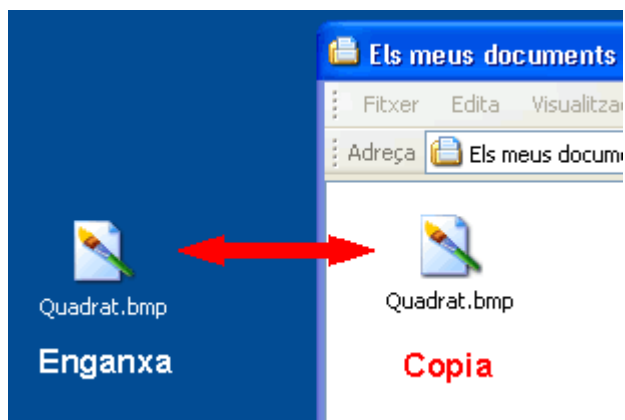
## Ara experimentem amb les eines **Retallar** i **Enganxar**

- Fes clic amb el botó dret del ratolí a la icona del dibuix que hem fet.
- Al menú emergent tria **Retalla**.
- Obre **Els meus documents**.
- Al menú **Edita** tria **Enganxa**.
- Observa que hem tret el dibuix de **l'Escriptori** i ara és dins de **Els meus documents**.



## Treballem ara amb **Copiar** i **Enganxar**

- Obre **Els meus documents**.
- Selecciona amb un clic el dibuix que has fet.
- Al menú **Edita** tria **Copia**.
- Anem a **l'Escriptori**.
- Fes clic amb el botó dret del ratolí en un lloc buit.
- Al menú emergent tria **Enganxa**.
- Observa que tens el dibuix dins d'**Els meus documents** i també n'hi ha una còpia a **l'Escriptori**.



- Llença a la **Paperera** el dibuix i la còpia.

Quan donem l'ordre **Retalla** o **Copia**, l'ordinador memoritza temporalment el dibuix fins que li diem on l'ha d'enganxar. Aquest magatzem amb memòria temporal s'anomena el **porta-retalls**.

Estem parlant de memòria temporal, perquè el **porta-retalls** es buida quan tanquem l'ordinador i ja no "se'n recorda" del que hi havia quan tornem a engegar-lo.

## 3w Recursos

Selecció de recursos disponibles a la xarxa:

- Wikipèdia
  - [Sistema operatiu](#)
  - [Sistema operativo](#)
  - [Linus Torvalds](#)
  - [Windows XP](#)
- Sofcatalà
  - [Linux per a principiants](#)
- [Linexpèdia](#)
- Videoteca de la XTEC. Es poden visualitzar els vídeos següents que es poden trobar fent la cerca per temes (*Informàtica*) a la pàgina de la videoteca de XTEC:
  - [Els Components bàsics de l'ordinador](#)

- L'ordinador

Altres recursos:

- De Alonso Alba, E. (2005) *Introducción a la Informática para torpes*. Editorial Anaya. Llibre molt elemental amb il·lustracions aclaridores de Forges.
- Utilitzar l'**Ajuda** del sistema operatiu.

↔ I ara, què vols fer?



---

Actualitzat a 1 de juny del 2007