

# Competències Bàsiques en TIC per a la Formació de Persones Adultes

## Subdirecció General de Formació de Persones Adultes

### Mòdul 2: Informàtica inicial



#### Tema: Tractament de textos

#### Unitat 3.4: Guardar i imprimir (II)



#### Pràctiques

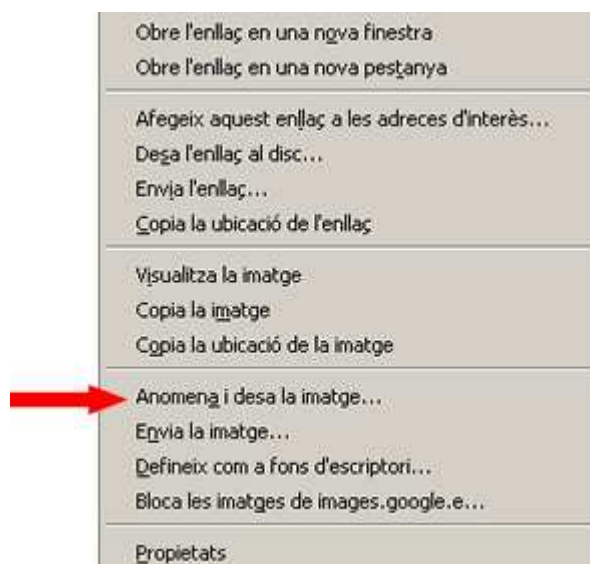
Per treballar els continguts de la unitat que estem treballant et proposem que facis les pràctiques següents...

- Pràctica 1: El meu poble I
- Pràctica 2: Els jocs a la xarxa
- Pràctica 3: Aprenem a jugar a *El ahorcado*
- Pràctica 4: Fem un cançoner
- Pràctica 5: Les lletres del karaoke
- Pràctica 6: Com s'ha guardat el llistat?
- Pràctica 7: Imprimim **Fills d'Hiroshima**
- Pràctica 8: Seleccionar abans d'imprimir

#### Pràctica 1: El meu poble I

Ara desaràs al teu ordinador les imatges de la població on vas néixer, on vius o on estiueges.

- Obre la pàgina del **Google**.
- Fes clic a **imatges**.
- Escriu el **nom de la població** que vols buscar.
- Fes clic a **Buscar Imatges**.
- Tria, de la relació de resultats, **la imatge** que vols desar.
- Coloca **el ratolí** sobre la imatge.
- Hi surt el **quadre d'imatge**:



- Fes clic on indica la sageta.
- A la finestra **Desa la imatge**, busca la carpeta on la vols guardar, anomena-la **El meu poble**, i fes clic a **Desa** (també pots fer **Intro**).

## Pràctica 2: Els jocs a la xarxa

- Ves a la pàgina **http://www.mundopc.net/ocio/clasicos**
- Desplaçat per la pàgina per tal de trobar el joc **El ahorcado**
- Posa't a sobre de la imatge o logo del joc **El ahorcado**.
- Fes **clic dret** al damunt.
- Al **desplegable** que surt fes clic a **Copia la imatge** (l'ordinador guarda a la seva memòria temporal la imatge perquè la puguis "enganxar" allà on vulguis).
- Obre un document de Writer: **Inicia | Programes | OpenOffice.org 2.0 | OpenOffice.org Writer**.
- A la primera línia escriu el títol: **Jocs**.
- Fes clic dret a la línia de sota del títol.
- Fes clic a l'opció **Enganxa**. Tindràs al teu document la imatge del joc que haves copiat a Internet.
- Guarda el document a la teva carpeta amb el nom de **Jocs**.



Recorda-te'n: L'opció **Copia la imatge** no la deses a l'ordinador només la té al portapapers. Solament podràs fer-la servir mentre no facis cap altre acció de copiar o tallar.

## Pràctica 3: Aprenem a jugar a *El ahorcado*

- Torna a la pàgina on estava el joc de **El ahorcado**. (<http://www.mundopc.net/ocio/clasicos>)
- Fes clic al logo.
- Selecciona el paràgraf titulat **Instrucciones**.
- Fes clic dret damunt la selecció.
- Clica l'opció **Copia** del desplegable que apareix.
- Obre el document titulat **Jocs** que tens guardat a la teva carpeta.
- Situa el cursor sota el logo.
- Fes clic dret i clica l'opció **Enganxa**.
- Torna a guardar el document. No oblidis fer-ho a la mateixa carpeta i amb el mateix nom.

## Pràctica 4: Fem un cançoner

Crea una carpeta nova amb el nom de **Cançoner** dins la teva carpeta. Anem ara a cercar cançons:

- Ves a la pàgina [www.xtec.es/~asarsane](http://www.xtec.es/~asarsane)
- Clica l'enllaç Cançons
- Fes **Fitxer | Anomena i deses la pàgina**.
- Deses la pàgina a la carpeta **Cançoner** amb el nom **Llistat de lletres**.

## Pràctica 5: Les lletres del karaoke

Vols fer a casa teva una festa amb karaoke. Tens un problema: no tens les lletres de les cançons. Anem a resoldre'l.

- Torna a obrir la pàgina [www.xtec.es/~asarsane](http://www.xtec.es/~asarsane)
- Busca la lletra de la cançó de **Sopa de Cabra** titulada **Exilis**.
- Deses la pàgina a la carpeta **Cançoner** amb el nom d' **Exilis**.

## Pràctica 6: Com s'ha guardat el llistat?

- Obre la teva carpeta.
- Busca la carpeta **Cançoner** i obre-la.
- Veuràs que a la carpeta apareixen dues Icones:



### Pràctica 7: Imprimim Fills d'Hiroshima

- Busca la lletra de la cançó de Lluís Llach titulada **Fills d'Hiroshima** ([www.xtec.es/~asarsane](http://www.xtec.es/~asarsane))
- Fes clic a **Arxiu|Exemple d'impressió** per veure com quedaria impresa aquesta pàgina.
- Mira tota la pàgina amb la **barra de navegació**.
- Veuràs que la cançó ocupa, impresa dos fulls.



Som a la pàgina 1 de les 2 que té el nostre document

Això és així perquè imprimirem tot el que veiem a la pantalla, tant text com imatges. És a dir, estem imprimint més informació de la necessària.

- Tanca la finestra d'**Exemple d'impressió**.

### Pràctica 8: Seleccionar abans d'imprimir

- Vés a la pàgina **www.xtec.es/trobada/modernis/al\_casas/familia.htm**
- Selecciona els dos primers paràgrafs del text de la sagrada família.
- Vés a **Arxiu|imprimeix**.
- Clica l'opció **selecció** per imprimir només el text seleccionat.
- Fes **Intro** per imprimir.



**I ara, què vols fer?**



---

Actualitzat a 1 de juny del 2007